

GameDays 2021

Geo & Games



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



InGeoForum

Herzlich Willkommen !

Dr.-Ing. (habil.) Stefan Göbel
stefan.goebel@kom.tu-darmstadt.de
www.kom.tu-darmstadt.de/serious-games

Prof. Dr.-Ing. Ralf Steinmetz
KOM - Multimedia Communications Lab

Die Universität

Studium

Forschung

Wissenstransfer



**Vizepräsident Professor Dr.-
Ing. Jens Schneider**

Verantwortlich für Transfer und
Internationalisierung.

→ [Mehr erfahren](#)

https://www.tu-darmstadt.de/universitaet/organisation_verwaltung/praesidium/index.de.jsp



Rolf Krämer

*Hessisches Ministerium für Wirtschaft,
Energie, Verkehr und Wohnen*

GameDays Partner – Vielen Dank!





Felix Falk

game – Verband der deutschen Games-Branche

Science meets Business „Geo & Games“

Vormittags – Geo

- Überblick Geodaten, Geodatenerfassung
- Geodaten in GIS, Engines
- Standardisierung

Nachmittags – *Serious Games*

- Geodaten in Games
- Anwendungsbeispiele

Panel „Geo & Games“

- Potentiale für Nutzung von Geodaten in Serious Games

WTT Serious Games

- Wissens- und Technologietransfer Serious Games

Weitere Infos, Referenten-
beschreibungen, etc.

sowie

Rallye, Exponate,
virtuelle Räume

www.gamedays-darmstadt.de

GameDays 2021 – alles virtuell, online

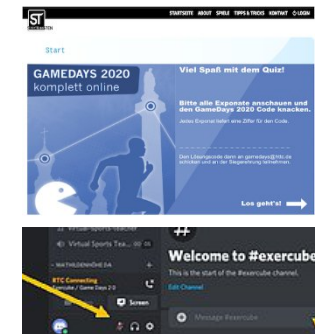
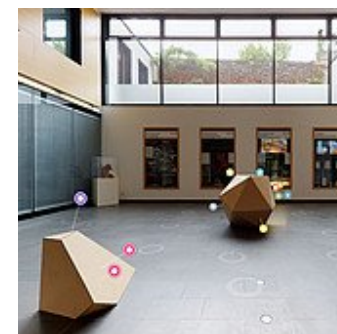
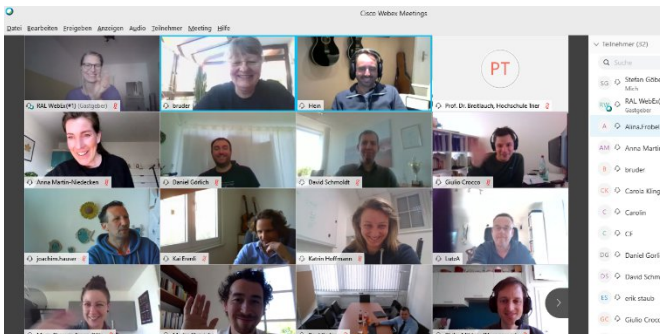
Science meets Business, 10-16

- Vorträge, Panel



Öffentlichkeit, 13:00 – 16:30

- Serious Games Rallye, Workshops



Panel „Geo & Games“



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

F. Stadlbauer, Commerz Real

A. Hoff, Hexagon

V. Coors, HFT Stuttgart

P. Tonecker, CRYENGINE Solutions