

GameDays 2018 – Science meets Business



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Darmstadt, 8. Juni 2018



Herzlich Willkommen !

Dr.-Ing. Stefan Göbel
stefan.goebel@kom.tu-darmstadt.de
Tel.: 06151 16 – 20390
www.kom.tu-darmstadt.de/serious-games

Prof. Dr.-Ing. Ralf Steinmetz
KOM - Multimedia Communications Lab

GameDays – seit 2005



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT

Science meets Business

- Ideen aus der Wissenschaft
- Spiele aus der Praxis
- Diskussionsrunden
- game, gameare frm, GI, ..



Ausstellung

- Spiele zum Ausprobieren
- Best Practice, Prototypen

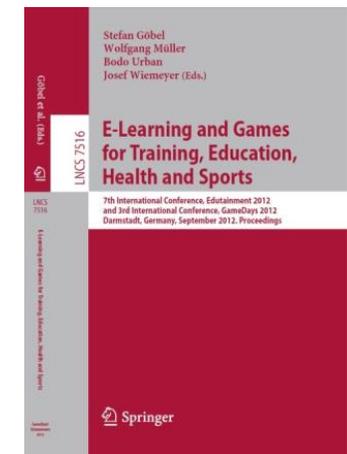


Publikumstag

- Rallye mit vielen Exponaten
- Workshops Spieleentwicklung
 - Unterschiedliche Tools, Alters- und Zielgruppen

Internationale Konferenz

- Seit 2010, immer an der TU Darmstadt
- 2018 am 7./8. November in Darmstadt, TUD
- <http://www.jointconference-on-seriousgames.org/>



GameDays Partner – Vielen Dank!



Agenda



10:00 Begrüßung und Impulsstatements

- Stefan Göbel, TU Darmstadt
- Rolf Krämer, Hessisches Ministerium für Wirtschaft, Energie, Verkehr und Landesentwicklung

10:30 Eröffnung Serious Games Information Center

- Vorstellung SG-IC Auskunftssystem; Sabrina Vogt, die Pistazie; Robert Konrad, TU Darmstadt
- DIN SPEC 91380 Vorstellung Serious Games Metadatenformat; Regina Bruder, Josef Wiemeyer, TUD

11:00 Best Practice Serious Games

- Fitness meets Gaming; Anna Lisa Martin-Niedeken, Zürcher Hochschule der Künste, Sphery AG
- Vocabicar – Spielerisch Englisch Lernen; Hendrik Rump, quantumfrog GmbH

12:30 Mittagspause und Demos

14:00 Best Practice Serious Games II

- 3D Vis – Geodaten für Smart Cities; Daniel Holweg, M.O.S.S., Ralf Baecker, HLBG
- PDExergames; Mareike Gooßes, Uniklinik Köln, Augusto Garcia, TU Darmstadt
- Debugger 3.16 – Zocken zum Programmieren Lernen; Michael Schaefer, Spiderwork Games

15:15 Diskussion „Quo Vadis Serious Games – Trends und Herausforderungen“

- Jörg Müller-Lietzkow, Uni Paderborn
- Lars Janssen, game – Verband der deutschen Games-Branche e.V.
- Willhelm Weber, Hochschule Darmstadt, gamearea frm e.V.