



TECHNISCHE
UNIVERSITÄT
DARMSTADT



KOM - Multimedia
Communications Lab



Institut für
Sportwissenschaft

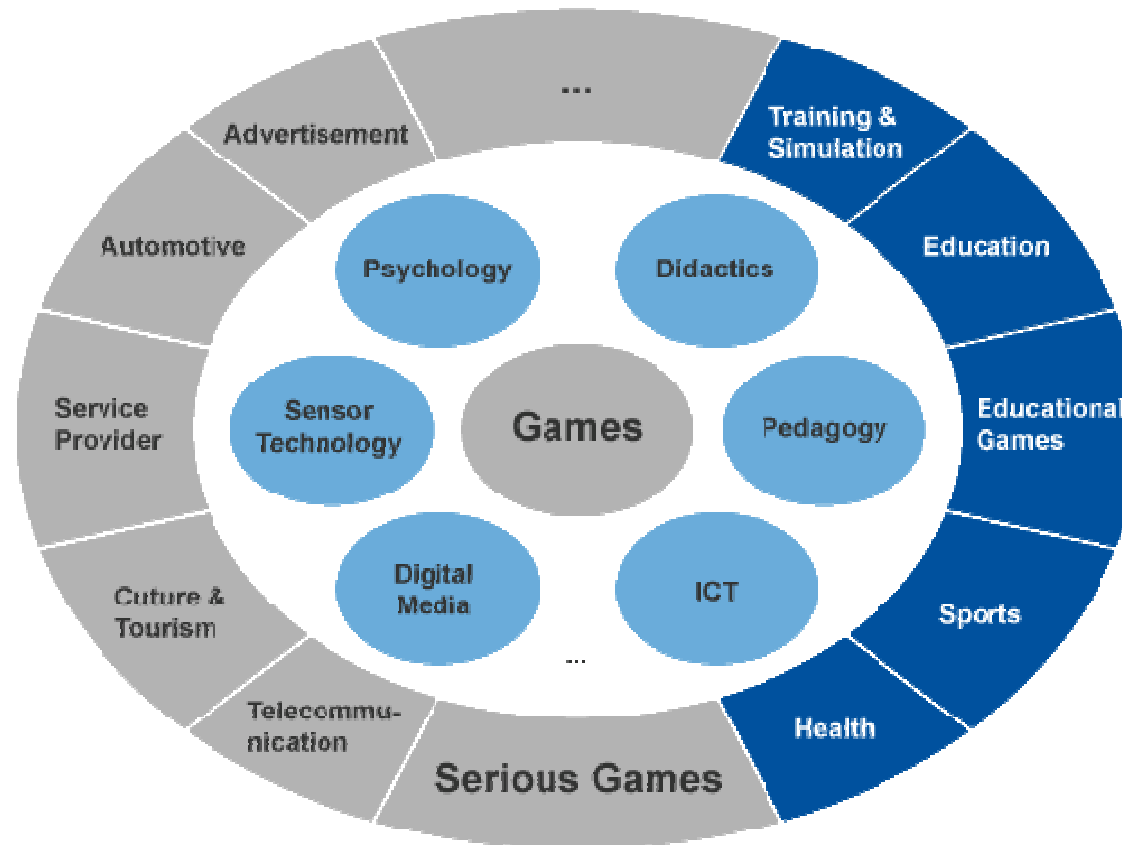
GAMEDAYS // 2011

13.9. Science meets Business (7. Auflage)

12.9. 2nd International Conference

Stefan Göbel | Stefan.Goebel@KOM.tu-darmstadt.de | 29. September 2011

GameDays 2011



Serious Games = Game Konzepte/Tech + weitere Tech/Forschung → SG Bereiche

10:20 GameDays, Science meets Business

**10:30 Keynote *Polizisten spielen nicht – Serious Games in Einsatz*
Markus Herkersdorf, TriCAT, Ulm**

11:10 Session I, Serious Games für die Aus-, Weiter- und Fortbildung

12:30 Mittagspause & Demos

13:30 Podiumsdiskussion

14:15 Session II, Serious Games für Sport und Gesundheit

15:30 Kaffee

**16:00 Session III, Serious Games 2.0: Vernetzung, Werbung,
Sicherheit & Vertrauen**

17:40 Open Space

18:00 Get-Together


Games Park

>30 Exponate

„Spiele zum Anfassen“

Exhibits and Demos

In the list of exhibits click on 'Detail' to see description, contact and more screenshots.

Image	Name	Title	Contact	
	Adapting Playware to Rehabilitation Practices	Modular Interactive Tiles	Henrik Hautop Lund Danmarks Tekniske Universitet Elektrovej Bygning 325, rum 212 2800 Kgs. Lyngby	Detail
	„Der Chaos-Fluch: Darmstadt im Bann des Zauberers“	Web-basiertes Spiel über die Stadt Darmstadt	Dr. Stefan Göbel Hessisches Telemedia Technologie Kompetenz-Center e.V. Merkstr. 25 64283 Darmstadt Fon: Fax:	Detail
	BalanceFit	Entwicklung und Evaluation von Methoden und Konzepten zur Sturzprävention – Training der Kraft, Koordination und Balance	Dr.-Ing. Stefan Göbel httc e.V. Rundeturm 10 64283 Darmstadt	Detail
	DUX http://www.kbx-software.com	Klassisches Shoot em Up	KTX Software Development Rundeturmstraße 10 64283 Darmstadt	Detail
	Ergo Active	Adaptive und personalisierbare Exergames für das Herz-Kreislauf-Training	Sandro Hardy Technische Universität Darmstadt Fachgebiet Multimedia Kommunikation Rundeturmstr. 10 64283 Darmstadt	Detail
	Escape from Wilson	A Collaborative Online 3D Multiplayer Serious Game	Viktor Wendel Technische Universität Darmstadt	Detail

**Serious Games –
Theory, Technology & Practice**

**Proceedings – GameDays 2011
September 12-13, 2011**

**Editors: Josef Wiemeyer & Stefan Göbel
Darmstadt 2011**

ISBN: 978-3-928876-27-8 (212 pages)

Further:

- **Special Issue on Serious Games, Int’l Journal for Computer Science and Sport**
- **(opt.) Int’l Journal Game-based Learning**

**Serious Games -
Theory, Technology & Practice**

Proceedings GameDays 2011, September 12-13, 2011
Editors: Josef Wiemeyer & Stefan Göbel



Kooperationspartner

GAMEDAYS //2011



GameDays 2011

www.gamedays2011.de

- Programm, Referenten- und Exponatbeschreibungen

GameDays 2012

- 18.-20. September 2012
- TU Darmstadt
- In Verbindung mit EDUTAINMENT 2012

Info & Kontakt

gamedays2011@kom.tu-darmstadt.de