

GameDays

Science meets Business

28. - 30. Mai 2009

in

Darmstadt

Rundeturmstr. 10

www.innogames-forum.de/gamedays

PROGRAMM

Donnerstag, 28. Mai 2009 (TUD-S3/20-0.18)

Keynote Session - Moderation Dr.-Ing. Stefan Göbel, TU Darmstadt u. InnoGames Forum

- 10:00 Uhr **Begrüßung**
Prof. Dr.-Ing. Ralf Steinmetz, TU Darmstadt
Prof. Dr. Hans Jürgen Prömel, Präsident, TU Darmstadt
- 10:10 Uhr **Grußwort**
Staatssekretär Gerd Krämer
Hessisches Ministerium für Wissenschaft und Kunst
Gabriele Gottschalk,
Hessisches Wirtschaftsministerium
- 10:30 Uhr **Keynote Serious Games - Neue Möglichkeiten für Prävention und Rehabilitation**
Prof. Dr. Josef Wiemeyer, TU Darmstadt
- 11:15 Uhr **Keynote Achieving Personalisation in Digital Educational Games-The Elektra and 80 Days Approach**
Dr. Owen Conlan, Trinity College Dublin
- 12:00 Uhr **Podiumsdiskussion „Quo Vadis Serious Games?“**
Moderation: Dr. Gerhard Dotzler, dot Verlag
Prof. Dr. Maic Masuch, Uni Duisburg-Essen
Sebastian Grünwald, Braingame Publishing
- 12:30 Uhr **Mittagspause + Demos**
- Session I: Bildung - Moderation Roman Müller, didaktech**
- 14:00 Uhr **Games in school: Teacher, can I have more homework?**
Paul van Zoggel, Game- & Interaction Design
Research Group (GAIN) Utrecht
- 14:45 Uhr **Konstruktivismus in Educational Games**
Roman Müller u. Wolfgang Langer, didaktech
- 15:30 Uhr **Kaffeepause**
- Session II: Gesundheit und Sport - Moderation Prof. Dr. Josef Wiemeyer, TU Darmstadt**
- 16:00 Uhr **Gesunde Technologien - Sensoren und Spiele**
Gerald Bieber u. Holger Diener,
Fraunhofer IGD, Rostock
- 16:45 Uhr **Motivationsförderung für Fitneß; Gesundheit, Ernährung und Sport**
Bodo Zillig, OK-Vital
- 17:30 Uhr **Social Event mit Livemusik „Gameboy meets Lagerfeuer“**

28.-30. Mai 2009 Ausstellung - (Foyer IGD Fraunhofer)

28.-30. Mai 2009 Spielhöhle - (TUD S3/20-0.05)

Freitag, 29. Mai 2009 (TUD-S3/20-0.18)

Keynote Session - Moderation Holger Diener, Fraunhofer IGD Rostock

- 10:00 Uhr **Keynote „Einstieg in die Games Branche“**
Thomas Dlugaiczyk, games academy
- Session III: Best Practice Serious Games - Moderation Dr.-Ing. Stefan Göbel, TU Darmstadt**
- 10:45 Uhr **Mini-Budget Games**
Robert Konrad, Kontechs
- 11:00 Uhr **Schavis - Serious Game zur Vorbeugung von Hochwasserschäden,**
Prof. Dr. Ralf Dörner, FH Wiesbaden
- 11:20 Uhr **Techforce - Abenteuerspiel der Metall- und Elektroindustrie**
Jirka Dell'Oro-Friedl, EnterTain Software GmbH
- 11:45 Uhr **Flugsimulation und U-Bahn Simulator**
Martin Schmieschek, Aerosoft GmbH
- 12:15 Uhr **games@Hessen - Aktivitäten aus der Region**
Christian Flory, Hessen-IT und
Dr.-Ing. Stefan Göbel, TU Darmstadt
- 12:45 Uhr **Mittagspause + Demos**
- Session IV: Trends: Networked Gaming - Moderation Dr.-Ing. Christoph Rensing, TU Darmstadt**
- 13:45 Uhr **Browsersgames - Perspektiven und Trends aus der Praxis**
Claudia Stricker, playzo
- 14:30 Uhr **Networked Gaming - Virtual Context Based Services**
Sonja Bergsträßer u. Tomas Hildebrandt,
TU Darmstadt
- 15:00 Uhr **Kaffeepause**
- Session V: Trends: Technologie - Moderation Oliver Korn, KORION**
- 15:30 Uhr **Create, Share & Play: Konstruktion als Spielgedanke, Motivationselement und Lernparadigma**
Prof. Dr. Andreas Hebbel-Seeger, macromedia
Hochschule für Medien und Kommunikation,
Campus Hamburg
- 16:00 Uhr **Anforderungen und Trends in der betrieblichen Weiterbildung**
Hajo M. Noll, WEBACAD
- 16:30 Uhr **Standardisierte 3D Web-Technologie für Simulation und Training**
Oliver Korn, KORION
- 17:00 Uhr **Come Together**

Samstag, 30. Mai 2009 (TUD-S3/20-0.18)

- 10:00 Uhr **Demos, Best Practice**
Dr.-Ing. Stefan Göbel u. Florian Mehm,
TU Darmstadt
- 11:00 Uhr **InnoGames - Nicht alle Spiele sind böse**
Dr.-Ing. Stefan Göbel, TU Darmstadt u.
InnoGames Forum
- 11:30 Uhr **Best-Practice „Frag doch mal.. die Maus!“**
Lernspiele für die ganze Familie
Tobias Müller, Outline Development

Workshops (Treffpunkt: TUD-S3/20 Foyer)

- 13:00-16:00 Uhr **Workshop Spieleentwicklung, Crytek**
Sven Fahrenwald u. Christian Bliss, Crytek
- 13:00-16:00 Uhr **Workshop Spieleentwicklung, GameMaker**
Luca Salvatore u. Sabrina Radke,
MedCom und htcc
- 13:00-16:00 Uhr **Workshop Spieleentwicklung, GameStudio**
Florian Mehm, TU Darmstadt

