

GameDays 2009

Herzlich Willkommen !

Keynote Session

Begrüßung

Prof. Dr.-Ing. Ralf Steinmetz

Prof. Dr. Hans-Jürgen Prömel

Grußwort

Staatssekretär Gerd Krämer

Keynote

Serious Games – Neue Möglichkeiten für Prävention und Rehabilitation

Prof. Dr. Josef Wiemeyer

TU Darmstadt, Institut für Sportwissenschaft

InnoGames Forum – Informations- und

Kooperationsforum für Bildung, Gesundheit u. Sport

Keynote

Achieving Personalisation in Digital Educational Games – The Elektra and 80Days Approach

Dr. Owen Conlan
Trinity College Dublin

Podiumsdiskussion

Quo Vadis Serious Games?

Moderation: Dr. Gerhard Dotzler, dot Verlag

Teilnehmer

Prof. Dr. Maic Masuch, Uni Duisburg-Essen
Sebastian Grünwald, Braingame Publishing

Session I – Bildung

Moderation: Roman Müller, didaktech
u. InnoGames Forum

Referenten

Paul van Zoggel, GAIN, Utrecht School of the Arts
Roman Müller, Wolfgang Langer, didaktech

Session II – Gesundheit u. Sport

Moderation: Prof. Dr. Josef Wiemeyer
TU Darmstadt u. InnoGames Forum

Referenten

Holger Diener, Fraunhofer IGD, Rostock
Bodo Zillig, OK-Vital

Social Event

Come-Together, Imbiß & Musik

Gameboy meets Lagerfeuer

Start: 18:00 Uhr

Keynote

*Game Design as education –
Traumjob Spieleentwickler?*

Thomas Długaiczny
games academy

Best Practice Serious Games

Moderation: Dr. Stefan Göbel, TU Darmstadt
u. InnoGames Forum

Referenten

Robert Konrad, Kontechs

Prof. Dr. Ralf Dörner, FH Wiesbaden

Jirka Dell'Oro-Friedl, EnterTain Software

Martin Schmieschek, Aerosoft

Christian Flory, Hessen-IT

Session IV – Networked Gaming

Moderation: Dr. Christoph Rensing,
TU Darmstadt u. htcc

Referenten

Claudia Stricker, playzo

Tomas Hildebrandt u. Sonja Bergsträßer,
TU Darmstadt, Multimedia Kommunikation

Session V – Trends: Technologie

Moderation: Oliver Korn, KORION
u. InnoGames Forum

Referenten

Prof. Dr. Andreas Hebbel-Seeger, macromedia
Hochschule für Medien und Kommunikation

Hajo M. Noll, WEBACAD

Oliver Korn, KORION

Come Together

Smalltalk bei Gegrillem..

Start: jetzt gleich..
(Fraunhofer IGD)

Familientag – Vorträge

- 10:00 Demos, Best Practice
- 11:00 InnoGames – Nicht alle Spiele sind böse und machen dumm
- 12:00 Frag doch mal.. die Maus!
Lernspiel für die ganze Familie
- ab 10:00 Spielhöhle u. Ausstellung
- ab 13:00 Workshops Spieleentwicklung