



GameDays2005



Begrüßung

Prof. Dr.-Ing. José Luis Encarnação

Begrüßung



Zentrum für Graphische
Datenverarbeitung e.V.



Fraunhofer
Institut
Graphische
Datenverarbeitung



University
Partnerships



Technische Universität
Darmstadt, Germany



Universidade do Minho,
Guimarães, Portugal



Universität Rostock,
Germany



Nanyang Technological
University, Singapore



Johann Wolfgang Goethe-
Universität, Frankfurt a.M.,
Germany



Ewha Womans University,
Korea



Brown University,
Providence, RI, USA



Università degli
Studi di Trento,
Trento, Italy



Rhode Island
School of Design,
Providence, RI, USA



Universidad del País Vasco
Euskal Herriko Unibertsitatea
The University of the
Basque Country

INI-GraphicsNet



The International Network of Institutions

for advanced education, training and R&D in Computer Graphics technology, systems and applications Germany (Darmstadt, Rostock, Frankfurt), Portugal (Guimarães), USA (Providence, RI), Singapore, Spain (San Sebastian), Korea (Seoul), Italy (Trento)



Sponsors of the
INI-GraphicsNet
Foundation



State of Hesse, Germany



T-Venture, Germany

Spin-offs of the
INI-GraphicsNet



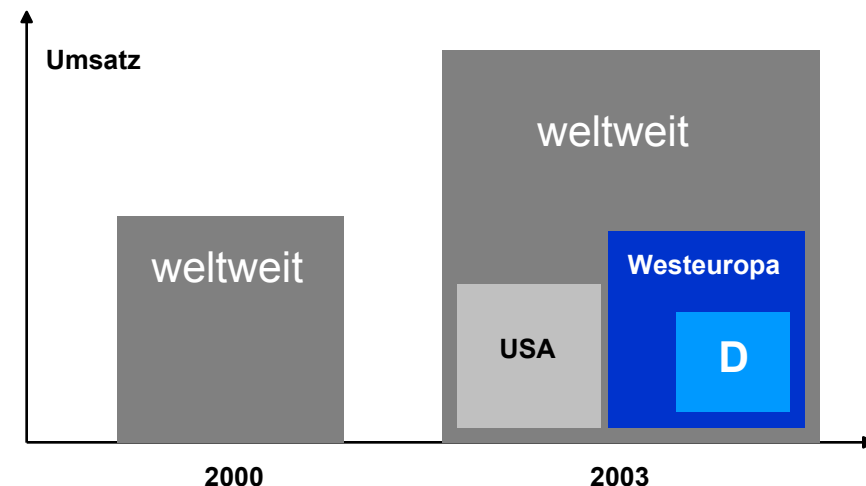
Begrüßung





Computerspiele - Markt

- Der Weltmarkt für Spiele hat sich in den letzten 3 Jahren verdreifacht.
- Weltweiter Umsatz in 2003:
> 18 Milliarden US \$
- Umsatz in Westeuropa 2003:
> 4,4 Milliarden €*
- Umsatz in den USA in 2003:
> 3 Milliarden US \$
- Umsatz Deutschland in 2003:
> 1,6 Milliarden €*



*Quelle: PriceWaterhouseCoopers, German Entertainment and Media Outlook 2004-2008



Computerspiele – Markt

- In Deutschland werden im Jahr 2004 mit Computerspielen 1,65 Milliarden € umgesetzt.

- Der Markt wächst jährlich um 15%.
- Verzahnung des Spielmarktes mit
 - Musik
 - Film
 - Fernsehen
 - Video
 - Weitere Branchen

Umsatz in Mio. €* PC-Spiele	2004	2008
Konsolen-Spiele	301	255
Online-Spiele	1191	1579
Mobile Games	92	784
	63	543
Gesamt	1647	3161

*Quelle: PriceWaterhouseCoopers, German
Entertainment and Media Outlook 2004-2008



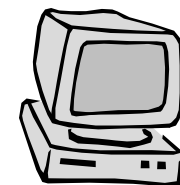
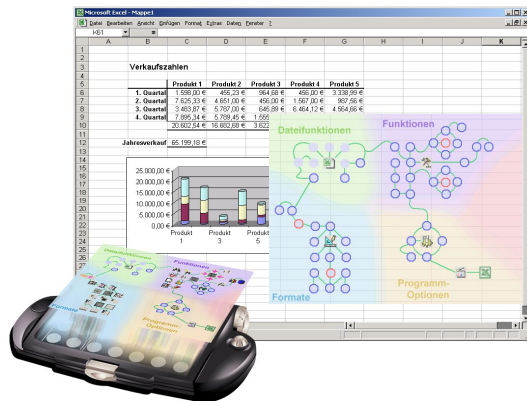
Computerspiele im INI-Graphics Net

- Nicht
 - Spieleentwicklung, (Level)-design, Game-Engines..
- Aber
 - Angewandte Forschung in der Computergraphik
 - Animation, Simulation, VR/AR/Mixed Reality..
 - **Game-based Interfaces**
 - **Digital Storytelling**



Computerspiele – Game Based Interfaces

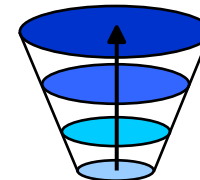
- ... sind Multifunktions-Schnittstellen für einfache und übersichtliche Interaktion mit komplexer Software zur Motivation, Ausbildung und Unterstützung der Anwender.



Software



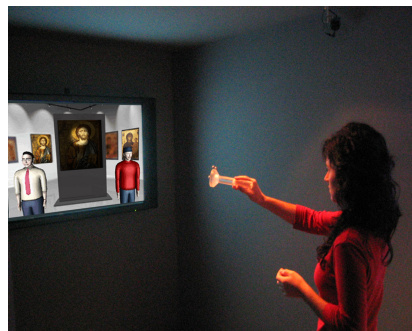
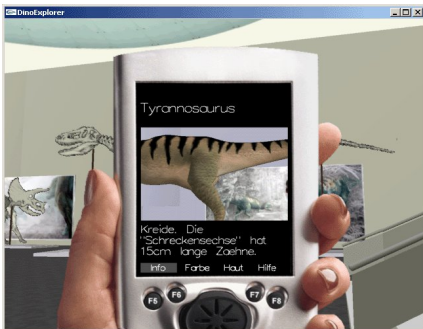
Game Based Interface





Computerspiele – Digital Storytelling

- Strukturierung von Inhalten in Erzählstrukturen
 - Dramaturg. Ansätze aus Märchen, Theater, Film..
 - Geführte Bedienung und natürlicher Dialog
- Interaktive, spielerische Lernanwendungen
 - Dinos .. Virtuelle Verkaufsbegleiter (SAP)





Agenda

- 24. + 25. Mai „*Science meets Business*“
 - Aktuelle Trends und Beispiele
 - Forschungsansätze
 - Ausstellung „Computerspiele zum Anfassen“
- 26. Mai „Familientag“
 - Kindervorlesung, Spielhöhle, Kino
 - Kurs Spieleentwicklung
 - Versch. Attraktionen und Ausstellung