

eHUBgaming

Vorbereitung auf den Blackout

Serious games in Disaster Risk Management

- Spieler ist Bewohner des eHUB
- Ein Stromausfall tritt ein
- Der Spieler muss mit der Energy gut haushalten
- Es gibt Ereignisse, auf die der Spieler reagieren muss
- Ziel ist die Wissensvermittlung zum Krisenszenario Stromausfall



Energymanagement und Interaktion

