

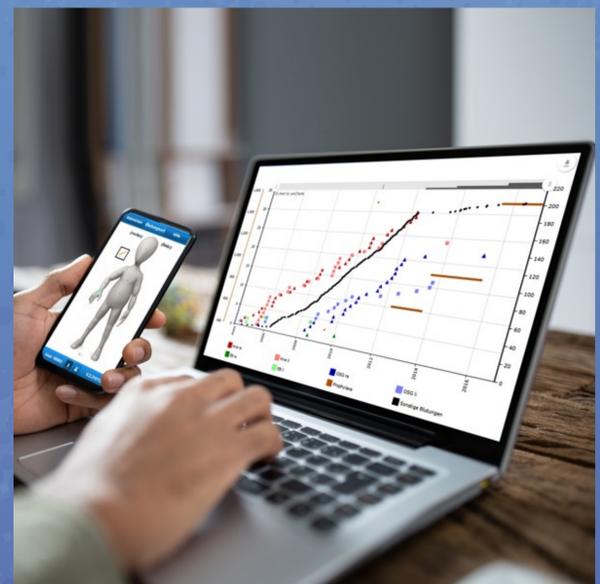
# GAMEDAYS

## Serious Games for smart medication

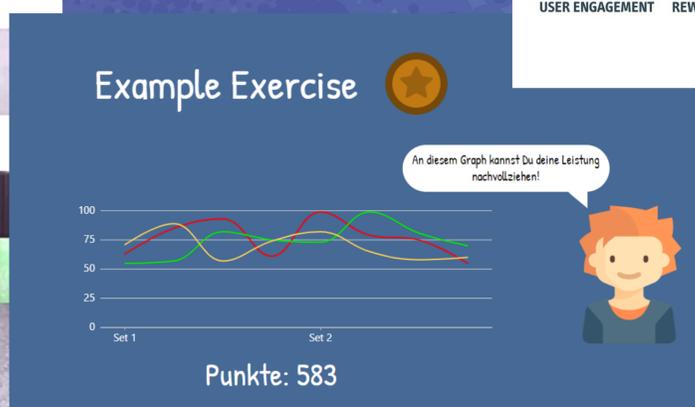
Distr@l Digitalisierung stärken - Transfer leben

### Das Projekt

Patientenzentrierte digitale Lösungen zum Monitoring und zur Therapie mittels KI und Serious Games am Beispiel der chronischen Erkrankung von Hämophilie



### Bewegungsanalyse - Gamification



Gefördert durch:



Projektpartner:



Kontakt/Info:

[SG4smartmedication.de](https://www.sg4smartmedication.de)

[SG4@smart-medication.eu](mailto:SG4@smart-medication.eu)