

GAMEDAYS

# VR MEETUP SHOWROOMS

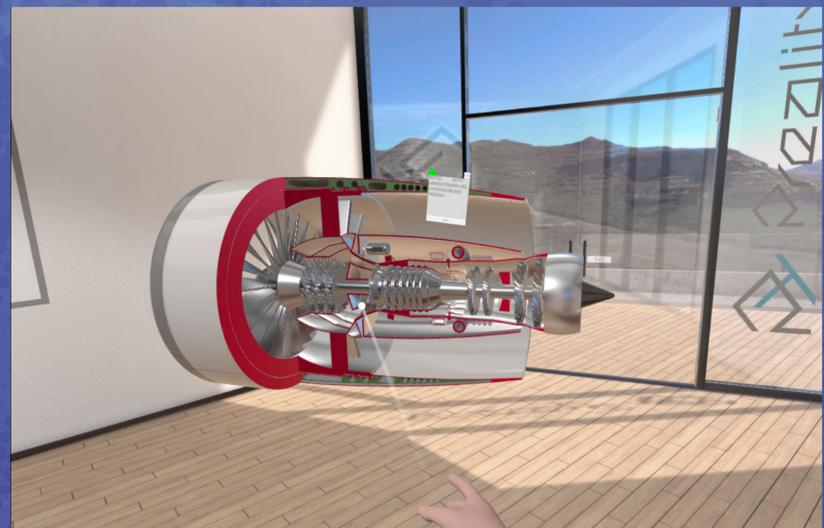
für Industrie / Design / Entwicklung

Fotorealistische Darstellung von 3D-Exponaten

- VR Meetingraum für kabellose Meta Quest 2 Brillen
- Geeignet für über 20 Teilnehmer online oder vor Ort
- VR-Präsentationen im Messebetrieb oder Online-Vertrieb
- VR-Online Meetings für komplexe Entwicklungen am 3D-Objekt
- Visualisierung von Animationen und Prozessen



Greifen und Kommentieren der Objekte im 3D-Raum



PREALITY® | by Boos&Schulz GbR

Daniel Schulz

M: 0174 7490317

E: schulz@preality.de

