

GAMEDAYS

Lolas erstes Semester

Serious Game als spielerische Sensibilisierung



Erstsemesterin trifft auf Barrieren im Hochschulalltag

- Simulierte Campus-Umgebung einer Einführungswoche mit Tutorien an der GU
- Lola hat eine Sehbeeinträchtigung (Glaukom)
- Authentischer Hochschulalltag von Menschen mit Beeinträchtigungen & diverse Barrieren jedoch mit Handlungsoptionen
- Barrierefreiheit nützt allen: Kein „nice-to-have“, sondern Hochschulpflicht (EU-Richtlinie 2016/2102)
- Aufbau einer inklusiven Willkommenskultur
- Zielgruppe: Hochschulangehörige werden im Spiel sensibilisiert, digitale Inhalte barrierefrei zu gestalten



Minispiele

<https://lolaserstessemester.studiumdigitale.uni-frankfurt.de>



www.studiumdigitale.uni-frankfurt

Kontakt

Linda Rustemeier
studiumdigitale
Goethe-Universität Frankfurt
rustemeier@sd.uni-frankfurt.de

