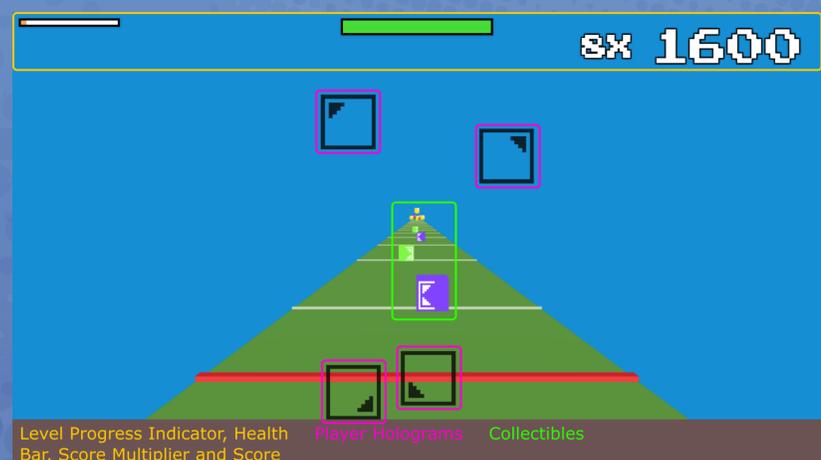


BeatFork

Rhythmusbasiertes Exergame

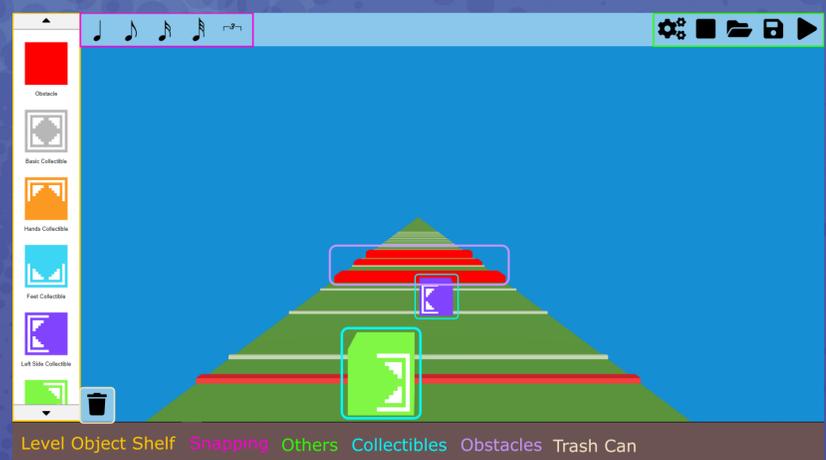
Spielendes Ganzkörpertraining für zuhause

- Voller Körpereinsatz
- Fordert Koordination
- Geringe Anschaffungskosten dank kamerabasiertem Tracking
- Motivierende Musik



Leveleditor

- Erlaubt es eigene Level zu erstellen
- Diese können mit anderen Spielern geteilt werden (geplante Funktion)



(2021/22) Luis Scholl, Dimitri Haas, Ayumi Bischoff

(2022) Nils Elze, Luis Scholl, Lorenz Thiede, Salahedine Youssef

contact@beatfork.com