



SkyRide

Ein Endless-Runner im ExerCube

Interaktive Fitness mit Gamification

- Gamification der sportlichen Aktivität durch ein Endless-Runner-Spiel
- Interaktion mit der Spielwelt durch ein Fahrrad- Ergometer
- Messung des Pulses der Spieler:innen zur dynamischen Anpassung des Schwierigkeitsgrades



Schwierigkeitsanpassung durch Pulsüberwachung

